



www.fpm.pt



REGULAMENTO DE PROVA

CAMPEONATO NACIONAL DAS ASSOCIAÇÕES

Membro Oficial

ITSF

INDÍCE

INTRODUÇÃO	3
CAMPEONATO NACIONAL DAS ASSOCIAÇÕES	
1. COMPETIÇÃO	4
2. SISTEMA DE JOGO	5
3. EQUIPAMENTO	8
4. CALENDÁRIO	9
5. INSCRIÇÃO	10
6. VALORES DE INSCRIÇÃO	11
7. TAXAS DE JOGO	12
8. SORTEIO	13
9. HORÁRIOS	14
10. RANKINGS E PONTUAÇÕES	15
11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULOS E PRÉMIOS	17
12. MESAS DE JOGO	18
13. ARBITRAGEM	19
14. REGRAS E TRANSGRESSÕES	20

Membro Oficial



INTRODUÇÃO

O **Campeonato Nacional das Associações** é um evento nacional organizado pela FPMFM.

Os **objetivos da realização do Campeonato Nacional das Associações**, são a atribuição do título nacional e a atribuição de prémios.

O **Campeonato Nacional das Associações** vai ser realizado num espaço de qualidade, onde serão privilegiados hotéis de 4 estrelas, que tenham salas amplas e com todas as condições de conforto para os atletas e espetadores.

As categorias de competição, são as seguintes:

- Associações Masculinas;
- Associações Femininas.

O **Campeonato Nacional das Associações** é uma competição exclusiva para atletas filiados na FPMFM. **As inscrições das Seleções Regionais / Distritais**, têm de ser efetuadas pelos membros e delegados oficiais. A FPMFM aceita inscrições efetuadas diretamente de seleções provenientes de regiões ou distritos, onde não existe nenhum membro ou delegado oficial.

Este evento nacional, **será realizado em conjunto com o Campeonato Nacional de Singles e Doubles.**

1. COMPETIÇÃO

1.1. O Campeonato Nacional das Associações será organizado nas seguintes categorias:

- Associações Masculinas;
- Associações Femininas.

1.2. O Campeonato Nacional das Associações conta para o ranking nacional da FPMFM em que será atribuída uma pontuação às respetivas seleções regionais / distritais, consoante as suas classificações.

1.3. O Campeonato Nacional das Associações é reservado a todos os atletas filiados e registados na FPMFM.

1.4. As Seleções Regionais / Distritais para participarem no Campeonato Nacional das Associações, devem efetuar a sua inscrição diretamente na FPMFM.

1.5. Cada **Seleção Masculina** poderá ter até 7 atletas masculinos, sendo 5 titulares (2 duplas de dois atletas e um atleta individual) e 2 suplentes, um suplente para cada uma das duplas. O mínimo que uma Seleção Masculina poderá inscrever é de 5 atletas, não havendo suplentes. Caso o número de atletas seja menor que 5 perde o jogo referente aos atletas em falta, sendo que o mínimo obrigatório é de 3 atletas (1 dupla e individual), perdendo um jogo de duplas. Na **Seleção Feminina** o máximo de atletas inscritas é de 4 elementos, sendo 3 titulares (1 dupla de duas atletas e uma atleta individual) e no mínimo de 3 elementos. Haverá uma atleta suplente da dupla que jogará. O mínimo obrigatório para atletas da Seleção Feminina é de 3 elementos.

1.6. Na **composição das seleções**, é obrigatório ter um Delegado (representante da associação), treinador masculino e feminino (pode ser atleta) e um capitão de equipa (atleta).

1.7. Serão definidas duas divisões nacionais, a **1ª Divisão Nacional** será constituída pelas principais seleções de cada distrito e a **2ª Divisão Nacional** será constituída pelas seleções secundárias de cada distrito.

2. SISTEMA DE JOGO

2.1. Esta competição será disputada em **Sistema de Grupos e KO Direto**.

2.2. **O Campeonato Nacional das Associações será disputado na mesa de jogo oficial Scorpion Table**, homologada pela FPMFM.

2.3. **Os jogos da Fase de Qualificação (Fase de Grupos) serão disputados da seguinte forma:** A primeira dupla ou atleta a marcar 9 ou 11 golos vence o jogo. Este número está pendente do número de inscrições. A troca de campo é efetuada a cada 5 ou 6 golos, não sendo a troca obrigatória.

2.4. **Os jogos da Fase de Eliminação (KO Direto) serão disputados da seguinte forma:** à melhor de 5 partidas e cada partida à melhor de 9 golos. A troca de campo é efetuada no final de cada partida. Haverá diferença de golos até ao máximo de 8 golos em caso de empate na última partida do jogo.

2.5. **Na Fase de Qualificação a pontuação a atribuir será a seguinte:**

- Vitória | 3 pts
- Derrota | 1 pts
- Falta de Comparência | 0 pts

2.6. **Uma Seleção Masculina** é constituída por 5 atletas titulares (2 duplas e um individual) e poderá ter até 2 atletas suplentes. São formadas 2 duplas e designado um atleta individual fazendo um total de 3 jogos, ficando a Seleção constituída na seguinte ordem:

- Jogo 1 | Dupla 1 | 2 titulares + suplente
- Jogo 2 | Individual | 1 titular
- Jogo 3 | Dupla 2 | 2 titulares + suplente

2.6.1. As 2 duplas e o individual formado por uma associação vão jogar contra outras 2 duplas e o individual da associação adversária, cada dupla fará apenas um jogo contra outra dupla, assim como, o individual (uma associação faz um total de 3 jogos). **Será definido previamente pela associação** o nome dos atletas que vão jogar por cada dupla e o individual. Por exemplo, a dupla 1 apenas jogará contra a dupla 1 da associação adversária e assim, sucessivamente.

2.6.2. **Uma Selecção Feminina é constituída** por 3 atletas titulares (1 dupla e um individual) e poderá ter até uma atleta suplente. É formada 1 dupla e designada uma atleta individual fazendo um total de 2 jogos, ficando a Selecção constituída na seguinte ordem:

- Jogo 1 | Dupla 1 | 2 titulares + suplente
- Jogo 2 | Individual | 1 titular

2.6.3. A dupla e o individual formado por uma associação vão jogar contra outra dupla e o individual da associação adversária. A dupla e o individual designado farão apenas um jogo contra outra dupla e o individual (uma associação faz um total de 2 jogos). **Será definido previamente pela associação** o nome das atletas que vão jogar pela dupla e pelo individual.

2.7. **O preenchimento da folha de jogo** com a definição das duplas que vão jogar o próximo encontro, terá de ser efectuado pelo treinador ou capitão da selecção, na mesa da organização dez (10) minutos antes do início do encontro. Em cada encontro contra um novo adversário (nova associação), as duplas e o individual podem ser alterados. Os atletas suplentes só podem jogar na dupla para a qual foram previamente designados pelo treinador, não é permitida a troca de atletas entre as duplas após a entrega da folha de constituição de cada selecção.

2.8. **Durante os jogos de qualificação** cada dupla e o individual irá jogar à melhor de 9 ou 11 golos. **Na Fase Eliminatória** os jogos serão disputados à melhor de 5 partidas. Vence o encontro a associação que ganhar mais jogos, sendo no máximo 3 jogos para o masculino e 2 jogos para o feminino.

2.9. **Em caso de empate**, 1 a 1 em jogos no feminino, haverá lugar à marcação de grandes penalidades. Serão marcadas inicialmente series de 3 penalidades para cada lado no no feminino. Cada seleção deve designar 3 atletas que vão marcar e defender um penalty respectivamente, em que persistindo o empate será por “morte súbita” seguindo a ordem dos atletas previamente definidos, ou seja, uma atleta falhando e o adversário marcar vence o jogo por 2 a 1. Na folha de jogo devem constar os atletas pela ordem de marcação das grandes penalidades, no espaço reservado para o efeito.

2.10. **Em relação às substituições**, estas poderão ser efectuadas por cada dupla sempre que exista uma paragem legalmente autorizada durante o jogo, sendo o número ilimitado de troca de atletas. O atleta suplente designado para uma dupla, apenas poderá ser substituído nessa mesma dupla.

2.11. Na **Fase de Qualificação** o desempate será sempre efetuado em confronto direto com as seleções empatadas. No caso de duas seleções estarem empatadas, fica em vantagem a que venceu o jogo entre ambas. **No caso de estarem empatadas três ou mais seleções, o desempate será efetuado da seguinte forma:**

- **1º** Diferença do número de golos marcados e sofridos;
- **2º** Maior número de golos marcados;
- **3º** Menor número de golos sofridos;
- **4º** Ranking Nacional (fica em vantagem a seleção com melhor classificação no ranking nacional FPMFM referente à associação).

3. EQUIPAMENTO

3.1. Todos os atletas da respetiva seleção, devem comparecer para os jogos e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o seguinte código de vestuário:

- Traje idêntico em termos de cor e design;
- **Emblema da Associação** (peito do lado esquerdo) / **Brasão** em Distritos Abertos (peito do lado esquerdo);
- **Emblema da FPMFM** (manga do lado esquerdo);
- **Escudo Nacional** (manga do lado direito - reservado aos Campeões Nacionais);
- **Publicidade** (é permitida no peito do lado direito, emblemas na vertical, com a dimensão de 10x5 cm);
- **Publicidade** (é permitida nas costas, publicidade, com a dimensão de 21x29 cm).

3.2. Não é permitido a uma dupla ou atleta, disputar um jogo oficial por seleções, sem estar devidamente equipado, cabendo à organização a decisão pelo incumprimento do código de vestuário.

3.3. O equipamento a utilizar no Campeonato Nacional das Associações, é o da respetiva associação ou distrito.

3.4. O Vestuário autorizado para o Campeonato Nacional das Associações é o seguinte:

- Sapatilha ou sapato desportivo;
- Calça de Fato de treino, calção comprido, saia desportiva;
- Pólo, t-shirt, sweatshirt, casaco de fato de treino (de acordo com o código de vestuário, acima descrito);
- O uso de chapéu desportivo é permitido, salvo raras exceções.

4. CALENDÁRIO

4.1. **O Campeonato Nacional das Associações será realizado no dia 30 de Novembro de 2021.**

4.2. **Não é permitido a organização de qualquer torneio** com datas coincidentes às datas das competições previstas no calendário oficial da FPMFM.

4.3. **O Fecho das Inscrições** é no dia 24 de Outubro de 2021 pelas 24:00 Horas.

5. INSCRIÇÃO

5.1. **O Campeonato Nacional das Associações**, apenas pode ser disputado por atletas filiados e registados na FPMFM.

5.2. **As inscrições têm de ser efetuadas** pelos membros e delegados oficiais que são os responsáveis por efetuar o pagamento à FPMFM e a respetiva inscrição dos atletas e associação, tendo sempre um determinado número de vagas garantidas para o evento. A FPMFM aceita inscrições efetuadas diretamente de atletas e seleções provenientes de regiões ou distritos onde não existe ainda nenhum membro ou delegado oficial. A FPMFM é quem faz a gestão das inscrições e a entrega dos prémios.

5.3. **Todos os atletas devem possuir um documento de identificação pessoal**, sendo aceite pela FPMFM, o cartão de cidadão ou B.I.

5.4. **Os Membros e Delegados Oficiais** podem inscrever mais do que uma seleção para participar no evento. De igual forma os clubes ou um grupo de atletas de um distrito sem membro ou delegado oficial, podem inscrever uma ou mais seleções para participar no evento. As seleções têm obrigatoriamente de representar o distrito ao qual estão diretamente ligadas.

5.5. As inscrições efetuadas após a data limite estabelecida, podem ainda serem aceites pela organização, contudo, com o **acréscimo de uma taxa de atraso no valor de 10,00 € por seleção**.

5.6. **Todos os atletas inscritos no Campeonato Nacional das Associações**, têm de ficar obrigatoriamente alojados no hotel onde o evento será realizado, ou nos hotéis indicados pela FPMFM em caso de parceria. As reservas são automaticamente efetuadas no ato da inscrição de cada seleção. Apenas os atletas do distrito em que se realiza o evento, não têm a obrigatoriedade de ficar alojados no respetivo hotel. **As inscrições para o evento e as reservas de alojamento**, têm de ser efetuadas para o email geral@fpm.pt dentro dos prazos estabelecidos.

6. VALORES DE INSCRIÇÃO

6.1. Os valores de inscrição são os seguintes:

- Associação Masculina e/ou Feminina - 100.00 €;
- Seleção Distrital (distritos abertos) - 50.00 €

6.2. Os valores de inscrição por associação regional e/ou distrital masculina ou feminina, é de 100,00 €. O valor da inscrição permite automaticamente inscrever uma ou mais seleções, sendo as restantes gratuitas. **Em distritos abertos**, o valor de inscrição por cada seleção, é de 50.00 €.

6.3. O valor das inscrições deverá ser pago no ato da inscrição pelos membros e delegados oficiais, atletas (Wild Cards) que devem fazer o pagamento à FPMFM até à data limite do fecho das inscrições. Os pagamentos devem ser efetuados por transferência bancária e enviar por e-mail o comprovativo dos respetivos pagamentos.

6.4. Os valores referentes ao alojamento, serão divulgados atempadamente pela FPMFM na informação geral do evento.

7. TAXAS DE JOGO

7.1. A taxa de jogo será gratuita estando contemplada na inscrição. As mesas de jogo estarão abertas durante todo o evento para os treinos e jogos dos atletas.

8. SORTEIO

8.1. **O sorteio será realizado pela FPMFM** no dia 25 de Outubro de 2021 pelas 22:00 H, na sua sede oficial. O fecho das inscrições é no dia 24 de Outubro de 2021 pelas 24:00 horas.

8.2. **O sorteio será realizado de modo a que as seleções** fiquem distribuídas aleatoriamente pelas respetivas divisões (1ª e 2ª Divisão Nacional). A **1ª Divisão Nacional** será disputada pelas principais seleções regionais / distritais e a **2ª Divisão Nacional** pelas seleções regionais / distritais secundárias.

8.3. **Na fase eliminatória** os jogos estão previamente definidos, consoante o número de seleções em cada divisão.

9. HORÁRIOS

9.1. Logo que um jogo seja anunciado, ambas as seleções e respetivos atletas devem comparecer imediatamente perante a mesa designada.

9.2. A dupla ou atleta da respetiva seleção que voluntariamente ou não, se apresentar com atraso na mesa de jogo, será penalizado da seguinte forma:

- Até cinco (5) minutos de atraso, não se aplicará nenhuma sanção;
- De cinco (5) a dez (10) minutos de atraso, o infrator entra a perder por três (3) golos a zero (0);
- Acima de dez (10) minutos de atraso, perde o jogo, e será atribuída pontuação máxima ao adversário (consoante o número de golos e partidas definidas para o respetivo torneio).

9.3. A aplicação desta regra é da responsabilidade do respetivo diretor do torneio. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal www.horadomundo.com.

9.5. Todas as duplas e atletas das respetivas seleções têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. No Campeonato Nacional das Associações, será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking nacional, às seleções participantes, com os seguintes pontos abaixo na tabela discriminada.

10.2. A pontuação abaixo discriminada a atribuir neste evento, será a do ranking nacional das associações. A pontuação obtida pelas seleções da 1ª e 2ª Divisão Nacional, acumula para as respetivas associações regionais / distritais ou para o distrito.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM.

10.4. Tabela de Ranking

RANKING NACIONAL - 1ª DIVISÃO NACIONAL	
POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1ª	1000 PTS
2ª	950 PTS
3ª	850 PTS
4ª	800 PTS
5ª/8ª	750 PTS
9ª/16ª	700 PTS
17ª/32ª	600 PTS

RANKING NACIONAL - 2ª DIVISÃO NACIONAL	
POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1ª	500 PTS
2ª	475 PTS
3ª	425 PTS
4ª	400 PTS
5ª/8ª	375 PTS
9ª/16ª	350 PTS
17ª/32ª	300 PTS

11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULOS E PRÉMIOS

11.1. **A FPMFM atribuirá o título de Campeã Nacional** às seleções masculinas vencedoras da 1ª e 2ª Divisão Nacional, e à Seleção Feminina vencedora.

11.2. Todos os títulos atribuídos estarão em vigor até á realização da próxima edição do **Campeonato Nacional das Associações**.

11.3. **A FPMFM vai premiar as primeiras classificadas no evento**. Irá atribuir uma taça e medalhões à primeira classificada de cada categoria, e medalhões para as segundas classificadas.

12. MESAS DE JOGO

12.1. A mesa de jogo a ser utilizada no Campeonato Nacional das Associações, é a Scorpion Table.

13. ARBITRAGEM

13.1. A arbitragem é da responsabilidade da FPMFM.

13.2. O Conselho de Arbitragem da FPMFM, procederá á nomeação dos árbitros considerados ilegíveis para efetuarem a arbitragem dos jogos no evento.

14. REGRAS E TRANSGRESSÕES

14.1. **As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM** e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. **No decorrer do evento se existirem situações de transgressão ou indisciplina**, a organização agirá de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. **Todas as seleções, os atletas e duplas que cometam transgressões** serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. **Caso aconteça alguma ocorrência de maior gravidade**, esta será reencaminhada para o Conselho de Disciplina da FPMFM, que agirá em conformidade com os regulamentos.

Membro Oficial

The logo for ITSF (International Table Tennis Federation) is displayed in a stylized, metallic, 3D font. The letters are interconnected and have a textured, brushed metal appearance.